

MR STEMer - micro:bit AI 編程大賽 2025

敬啟者：

政府在全港小學大力推動 STEAM 教育，培育具備不同能力的多元人才。為配合推廣 STEAM 教育，鼓勵小學生發揮創意及展現動手能力，提高自我競爭力，本校將推薦小三至小五 STEAM 校隊成員參加「MR STEMer - micro:bit AI 編程大賽 2025」，透過親自動手、主動思考、勇於挑戰，實現香港多元化全方位的教育模式。有關比賽的詳情如下：

對 象：	小三至小六 STEAM 校隊成員
費 用：	所有費用由學校支付
活 動 內 容：	主題 尋找中華瑰寶 - AI 象形解密 透過使用遙控器控制搭載了 Kittenbot KOI AI 鏡頭的機械車，在比賽場地上尋找解碼卡並使用機器學習模型解開象形文字密碼，並利用象形文字進行造字。
比賽日期及時間：	2025 年 6 月 28 日(六)；下午 2：15 至 3：40
比賽集合及解散時間：	下午 1:00 集合；約下午 4:40 解散
比賽集合及解散地點：	青山天主教小學雨天操場
名 額：	8 名
交 通 工 具：	學生乘搭學校安排的旅遊巴往返比賽場地
比賽當日放學方式：	學生必須由家長接送放學
比 賽 服 飾：	整齊運動服
比 賽 場 地：	天主教領島學校(九龍何文田俊民苑)
加時訓練日期及時間：	6 月 24 日(二)下午 1:30 至 3:00
訓 練 地 點：	青山天主教小學圖書館
負 責 老 師：	鄭嘉敏老師、梁卓筠老師、黃世毅老師(協助訓練)
報 名 方 法：	請家長於 2025 年 6 月 13 日(五)前簽署回條。

此致

貴家長台鑒



青山天主教小學

校長

謹啟

(王玉嫻)

主曆二零二五年六月十日

<回條>

MR STEMer - micro:bit AI 編程大賽 2025

敬覆者： 本人已詳閱通告及知悉有關「MR STEMer - micro:bit AI 編程大賽 2025」事宜。

本人 ☐ 同意 敝子弟參加「MR STEMer - micro:bit AI 編程大賽 2025」。訓練完畢，敝子弟 ☐ 自行回家。 ☐ 由家長接回。

☐ 不同意 敝子弟參加「MR STEMer - micro:bit AI 編程大賽 2025」。

()班學生姓名：_____ ()

家長姓名(正楷)：_____

家長簽署：_____

聯絡電話：_____

主曆二零二五年月六月 日